

## PROGRAMMA

Titolo Modulo	CORSO #App ..Rendere Scuola Digitale PIATTAFORME E WEBAPP
Esperto	Ippolita Gallo, componente Equipe Formativa Territoriale Calabria PNSD
<i>Descrizione del progetto</i>	I docenti saranno accompagnati alla scoperta di applicazioni web e suite/piattaforme gratuite, disponibili online, al fine di rendere le pratiche educativo-didattiche quotidiane costruttive e motivanti per far in modo che i docenti possano condividere i materiali prodotti, disseminando così buone pratiche. In specifico verrà data particolare attenzione ad applicazioni utili per la pratica anche del Digital Storytelling, i cui contenuti potranno essere utilizzati in tutti gli ordini di scuola e in modalità multidisciplinare.
<i>Obiettivi del corso</i>	L'unità di apprendimento formativa si caratterizza per una progettazione trasversale alla programmazione di classe e di interclasse per una didattica attiva ed integrata con i New Media, che promuove il ruolo attivo e cooperativo di ciascun studente. I docenti saranno impegnati in attività pratico-operative per una reale e concreta ricaduta nelle classi anche a distanza realizzando prodotti/contenuti digitali disciplinari da far fruire agli alunni stessi sia online che offline. In questo corso vedremo le caratteristiche di prodotti/oggetti multimediali con l'utilizzo di piattaforme e webapp free, ma riflettendo anche sulle strategie che il docente deve adottare per guidare gli studenti nella creazione degli artefatti digitali e learning objects e come valutarli mediante l'elaborazione di lesson plan. I docenti ideano, progettano e realizzano E-TIVITY (attività laboratoriali in digitale) di propria produzione come consegna finale.
<i>Programma del corso</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Presentazione del corso formativo</li> <li>- Strumenti digitali nella didattica: PERCHE' ?/COME?/COSA?</li> <li>- Tecnologia Integrata e Web Based Learning</li> <li>- Presentazione di applicativi web per la didattica</li> <li>- Ricerca-Azione sull'utilizzo di Ambienti di apprendimento digitale e di applicazioni web per la didattica</li> <li>- Progettazione di percorsi di didattica digitale per le classi</li> </ul>
<i>Mappatura delle competenze</i>	<p>Tra le competenze sviluppate al termine dell'Unità formativa: Competenze Digitali per la gestione di freeware e webapp per attivare una didattica digitale innovativa e progettare ambienti innovativi 3.0</p> <p>- Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare per lo sviluppo di competenze metodologiche e didattiche per organizzare e gestire attività digitali con gruppi di lavoro cooperativi con le classi per lo sviluppo di conoscenze e soft-skills degli studenti.</p>